

**09351****V**

Total No. of Questions - 25

Regd.

Total No. of Printed Pages - 2

No.

**3D ANIMATION****Paper - II (English & Telugu Versions)  
MODEL QUESTION PAPER****(For the Academic Year 2021-22 only)****Time : 3 Hours****Max. Marks : 50****SECTION - A****10×2=20****Note:** (i) Answer **ANY TEN** the questions. (ii) Each question carries **TWO** marks.

సూచనలు: (i) ఏవేని పది ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము. (ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు

1. Write about Winsor McCay.  
Winsor McCay గురించి వ్రాయుము.
2. Write about applications areas of animation. (where it can be used)  
యానిమేషన్‌ను ఏయే రంగాలలో ఉపయోగిస్తారో వ్రాయుము.
3. What are various file formats associated with Maya.  
Maya లో వున్న వివిధ ఫైల్ ఫార్మాట్లు ఏమిటి?
4. What are Primitives in Maya?  
Maya లో Primitives ఏమిటి?
5. What is the use of Mudbox software?  
మడ్‌బాక్స్ సాఫ్ట్‌వేర్ (Mudbox Software) ఉపయోగం ఏమిటి?
6. Define 3D modeling.  
3D మోడలింగ్‌ను నిర్వచించండి.
7. Define Texture.  
Texture ని నిర్వచించండి.
8. What is Normal Map?  
నార్మల్ మ్యాప్ (Normal map) అంటే ఏమిటి?
9. Write about Albert Munsell in general.  
సాధారణంగా ఆల్బర్ట్ మున్సెల్ (Albert Munsell) గురించి వ్రాయుము.
10. What is the source of light?  
Source of Light అంటే ఏమిటి?
11. What is the use of skeleton in rigging?  
Rigging లో skeleton యొక్క ఉపయోగం ఏమిటి?

12. What is skinning?  
స్కిన్నింగ్ (Skinning) అంటే ఏమిటి?
13. Define Mass and Force.  
Mass మరియు Force లను నిర్వచించండి.
14. What is the difference between 2d/3d Animation?  
2D/3D యానిమేషన్ మధ్య తేడాలు ఏమిటి?
15. What is Rigid Body Dynamics?  
Rigid Body Dynamics అంటే ఏమిటి?

**SECTION - B**

**5 × 6 = 30**

**Note:** (i) Answer **ANY FIVE** questions. (ii) Each question carries **SIX** marks.

**సూచనలు:** (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము. (ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు

16. What are the principles of animation?  
యానిమేషన్ సూత్రాలు ఏమిటి?
17. What is the importance of solid drawing in Animation?  
యానిమేషన్లో సాలిడ్ డ్రాయింగ్ యొక్క ప్రాముఖ్యత ఏమిటి?
18. What is digital sculpting? Write in brief with proper examples?  
Digital Sculpting అనగానేమి? సరైన ఉదాహరణలతో క్లుప్తంగా వ్రాయుము.
19. Write about Displacement Map in detail.  
Displacement Map గురించి వివరంగా వ్రాయుము.
20. Write about Various mapping techniques in Maya.  
Maya లో వివిధ మ్యాపింగ్ (mapping) పద్ధతుల గురించి వ్రాయుము.
21. What is rendering?  
రెండరింగ్ (Rendering) అంటే ఏమిటి?
22. What is character rigging: explain in detail with proper examples?  
Character Rigging అంటే ఏమిటి? సరైన ఉదాహరణలతో వివరించండి.
23. Define Animation and write about types of animation.  
యానిమేషన్ నిర్వచించండి మరియు యానిమేషన్ రకాలను గురించి వ్రాయుము.
24. What is Key frame Animation?  
Keyframe Animation అంటే ఏమిటి?
25. Write about walk cycle in detail.  
Walk Cycle గురించి వివరంగా వ్రాయుము.